

李宏梁

Agent 工程 / AI 应用落地 <https://github.com/FOWEPJF255>
18777472781 | 3417378192@qq.com | lhi_wx2



教育背景

广西民族师范学院 · 通信工程 · 本科 · 2027 届毕业

个人概述

个人网站: lhl.lhl25.top

Agent 工程 / AI 应用方向, 2027 届本科毕业。主导 RoleStage 与 RuralMall 上线, 开发 Twin 的 MCP / Skill 工具, 将模型交互、记忆与本地工作流落成可用产品。向 Microsoft Agent Framework、Turborepo、OpenHands、LMDeploy 交付上游合入修复, 覆盖状态恢复、流式工具输出、有界并发与异步迁移挂起, 多项改动进入正式发布。

项目经历

<> 1. RoleStage (入戏) · 已上线的 AI 角色互动应用

<https://play.lhl25.xyz/>

- 背景与目标:** 面向角色互动与故事创作, 将人物设定、故事记忆、剧情修正和持续对话整合为可在线使用的应用。
- 角色与行动:** 项目主导, 负责需求定义、交互规则、方案取舍与交付验收; 实现自定义人物与场景、多角色流式对话、来源可追溯记忆、剧情分支, 以及账号与故事权限、邀请码、额度和 API 用量管理。
- 结果:** 网站已上线, 交付 Android 安装包和管理后台; 定位 IIS ARR 缓冲造成的整段返回并恢复渐进式流传输, 支持保存故事后继续创作。

<> 2. Twin · MCP / Skill 个人提效工具

- 背景与目标:** 把本地上下文查询、回复整理与重复操作接入日常工作流, 减少跨入口处理消息与任务的切换。
- 角色与行动:** 个人工具开发者, 封装 CLI、stdio MCP 服务器与 WorkBuddy Skill, 向 IDE 模型提供本地消息及任务队列; 实现会话绑定、分级执行、上下文标识、消息指纹和发送前状态复核。
- 结果:** 形成可复用的 MCP / Skill 工具入口; lhi1 生成待确认草稿, IDE 模式 lhi2-lhi4 按规则自动回复绑定会话, WorkBuddy Skill 逐条确认; 上下文变化时旧决策自动失效。

3. RuralMall (红叶线上商店) · 已上线的三端业务系统

<https://admin.lhl25.xyz/>

- 背景与目标:** 解决乡村配送中非标准地址定位与订单管理问题, 提供面向消费者的小程序及运营管理后台。
- 角色与行动:** 项目主导, 负责业务流程、技术方案、三端联调与部署; 实现地图点选地址、微信支付 Create / Notify / Query、回调验签与幂等、退款及状态同步, 连接小程序、API 和管理后台。
- 结果:** 小程序与管理后台已上线, 完成腾讯云 IIS 部署; 贯通下单、支付、订单查询与运营处理, 支持官方后台发货后的状态同步。

- **Microsoft Agent Framework**: 修复检查点保存 / 恢复契约与 AG-UI 暂停点关联, 避免保存不可恢复状态及误取其他运行的暂停点; 修复代码解释器流式片段丢失, 改动进入正式发布。
- **Vercel Turborepo**: 将自托管缓存的串行 HEAD 回退改为有界并发, 保持乱序响应与原任务及元数据正确对应; 补充混合命中与交错响应回归, 随 v2.11.9 发布。
- **OpenHands**: 修复窄屏插件搜索输入被挤压, 保留桌面布局与交互回调并补充组件回归; 随 v1.25.0 发布。
- **LMDeploy**: 修复 Mooncake 异步迁移等待错误 Future 导致的 Decode 挂起, 补充同步 / 异步回归; 项目协作者独立复现并验证修复后批准, 上游已合入。

其他已合入: 腾讯 Cherry Markdown 类型契约、Ant Design Pro Components 焦点保持与状态回调修复。

开源协作: 与 @ktz03 共同补强 Agent Framework 的 AG-UI 暂停恢复与 checkpoint 校验, 整合分支补丁并跟进上游评审。

🏢 工作经历

🏢 四端商务科技服务有限公司 · 后端开发

2026.07.27 – 至今

参与 ASPX 遗留系统迁移、.NET 8/10 API 开发维护与联调。

🏢 广东易库智能仓储设备科技有限公司 · 仓储软件交付

2024.12 – 2025.05

参与 .NET Web API、管理页面和报价模块开发, 协助 PLC / WCS 对接、部署及现场排障。

<> 竞赛经历

参加天猫 AI 黑客松·高校挑战赛, 以个人项目「折光记 StoryLight」探索故事驱动的纸艺创作, 完成四层场景编辑、分层预览与 SVG 制作文件导出。

<> 技能清单

Agent 应用: 多角色流式交互、可追溯记忆、剧情分支、上下文预算、模型失败处理、API 用量管理。

MCP / Skill: stdio MCP 服务器、Skill 封装、OpenAI-compatible API、本地任务队列、分级执行、会话与去重校验。

开源工程: 检查点保存 / 恢复校验、流式增量处理、有界开发与结果映射、异步任务完成控制。

工程交付: 需求拆解、方案取舍、编码 Agent 协作、联调验收; Git / CI、IIS 部署、上游英文评审与回归修复。